



Утверждено:
Директор
АНО ЦПВ «ГВАРДИЯ»

А.В. Старых



МЕЖДУНАРОДНОЕ
ОБЩЕСТВЕННОЕ
ДВИЖЕНИЕ

Согласовано:
Председатель
МОД «Мы любим Россию»



М.С. Зернов



Согласовано:
Председатель
Регионального отделения
РВИО в г. Москве



Д.С. Сидоров



Согласовано:
Председатель
МРО РСВА и СВО



Н.П. Петров



Согласовано:
Руководитель
Союза ВПК «Дивизион»



Ю.Л. Москвин



Согласовано:
Руководитель
ВПО «Нарский рубеж»



В.Д. Белов

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении благотворительного турнира
на кубок 85-летия обороны города-героя Москвы,
среди любительских команд корпоративного сектора
и команд образовательных учреждений города Москвы.**

Настоящее ПОЛОЖЕНИЕ является нормативным документом, регламентирующим взаимодействие участников благотворительного турнира, посвященного 85-летию обороны города-героя Москвы, среди любительских команд корпоративного сектора и команд образовательных учреждений города Москвы (далее Игра). Игра способствует укреплению государственных и корпоративных ценностей, воспитательных и управленческих идеалов в местных сообществах, через развитие благотворительности, добровольчества, физической культуры, здорового образа жизни и сохранение исторической памяти о защитниках Отечества.

1. Об игре.

1.1. Результат игры – это организованный турнир среди команд коммерческих компаний, благотворительные взносы которых помогут организовать серию учебно-игровых мероприятий в школах и ВУЗах г. Москвы. Участие в турнире помогает собрать средства для мероприятий с молодёжью.

Положение игры разработано для развития потенциала корпоративной культуры, кадровой политики и социальной ответственности организаций в совместной работе с социально ориентированными некоммерческими организациями (СО НКО) и опирается на следующие нормативные документы:

Указ Президента Российской Федерации от 9 ноября 2022 г. № 809 «Об утверждении Основ государственной политики по сохранению и укреплению традиционных российских духовно-нравственных ценностей».

Указ Президента Российской Федерации от 7 мая 2024 г. № 309 «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года и на перспективу до 2036 года».

Распоряжение правительства Российской Федерации от 17 августа 2024 г. № 2233-р «О стратегии реализации молодежной политики в Российской Федерации на период до 2030 года».

Постановление Правительства РФ от 30.12.2025 г. № 2230 «О стандарте общественного капитала бизнеса».

Федеральный закон от 11.08.1995 г. № 135-ФЗ «О благотворительной деятельности и благотворительных организациях».

Федеральный закон от 12 января 1996 г. № 7-ФЗ «О некоммерческих организациях».

Федеральный закон от 04.12.2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

Федеральный закон от 13 июля 2015 г. № 224-ФЗ «О государственно-частном партнёрстве, муниципально-частном партнёрстве в Российской Федерации».

1.2. Организаторы игры – организационный комитет и главная судейская коллегия (ГСК).

- Автономная некоммерческая организация Центр поддержки и развития патриотического воспитания «ГВАРДИЯ» — СО НКО.

- Международное общественное движение «Мы любим Россию».

- Региональное отделение Общероссийской общественно-государственной организации «Российского военно-исторического общества» в г. Москве;

- Московская региональная организация Общероссийской общественной организации «Российский Союз ветеранов Афганистана и специальных военных операций».

- Союз «Военно-патриотический клуб «Дивизион»

- Военно-патриотическое объединение «Нарский рубеж».

Проект игры реализуется при поддержке органов исполнительной власти города Москвы.

Проведение мероприятий игры возлагается на АНО ЦПВ «ГВАРДИЯ».

Руководитель оргкомитета Томшин Евгений Александрович, исполнительный директор АНО ЦПВ «ГВАРДИЯ». **Контакты: 8-903-799-28-50; info@cpvg.ru**

1.3. Справка об АНО ЦПВ «ГВАРДИЯ» (СО НКО) – центр социальной и прикладной инженерии, инновационное предприятие.

ОГРН 1217700149985 от 31 марта 2021 г. Состоит в следующих реестрах:

✓ Министерства экономического развития РФ, в качестве исполнителя общественно-полезных услуг. Реестровый номер 777250002 от 25.02.2025 г.
- 19.17. «Организация и проведение спортивно-оздоровительной работы по развитию физической культуры и спорта среди различных групп населения».

✓ Комитета общественных связей и молодежной политики города Москвы – негосударственные некоммерческие организации, взаимодействующие с органами исполнительной власти г. Москвы. Регистрационный номер: 25-0849 от 10.10.25 г.

✓ Департамента спорта города Москвы – физкультурно-спортивных организаций: ИАС id 277674 от 11.12.25 г.

2. Цели игры.

Объединение бизнес-сообщества и СО НКО вокруг социально значимой инициативы — организация серии учебно-игровых мероприятий, посвящённых 85-летию обороны города-героя Москвы, для сотрудников компаний и учащихся образовательных учреждений города Москвы

Патриотическое воспитание молодёжи города Москвы и сохранение историко-культурного наследия родного края, через механизм общественно-частного партнёрства, опираясь на стандарты Министерства экономического развития РФ о развитии благотворительности и добровольчества в РФ.

Реализация механизмов программы ЭКГ («Экология. Кадры. Государство»), оценки ESG (Environmental, Social and Governance) и рейтинга общественного капитала бизнеса среди организаций города Москвы.

3. Задачи игры.

«Мотивирующая сила добра и единства!»

3.1. Информационная волна энтузиазма.

Информационная акция, которая объединит бизнес-сообщество, профсоюзы и компании-гиганты в едином порыве созидания. Покажет, что благотворительность и добровольчество – это не «обязанность», а увлекательное приключение, дарящее новые знакомства, свежие идеи и гордость за свой город.

3.2. Праздник спорта, истории и командного драйва.

Незабываемый турнир-фестиваль! Тактические игры на свежем воздухе с элементами пейнтбола и прикладных видов спорта подарят участникам азарт и взрыв адреналина. А интерактивная выставка-викторина о подвигах предков и истории Отечества превратит знание истории в увлекательный квиз с юмором и восторгом открытий. Это – день, полный эмоций, движения и крепкой дружбы!

3.3. Благотворительный марафон вдохновения.

Соберём средства, чтобы подарить школьникам и студентам настоящий калейдоскоп возможностей! Учебно-игровые программы в школах и ВУЗах станут искрой, зажигающей интерес к знаниям, помогут каждому найти своё призвание и воспользоваться механизмами социального лифта. Мы покажем, что внеурочное время – это время для увлечённости, самореализации, весёлых достижений и раскрытия потенциала школьного и молодёжного самоуправления, например для формирования классов РВИО в учреждении образования.

3.4. Живая память, трогающая сердце.

Превратим знакомство с событиями обороны Москвы в яркое эмоциональное путешествие. Не сухие факты, а истории мужества, которые вызывают мурашки и гордость за свой народ. Участники и зрители унесут с собой не только информацию, а чувство сопричастности к великому подвигу, наполнившее их энергией и благодарностью.

3.5. Спорт, хобби и море полезных знакомств.

Сделаем так, чтобы каждый участник проекта открыл в себе новые таланты! Спортивные игры улучшат физическую форму и подарят радость движения. А командные задания, общение с единомышленниками и интересные мастер-классы помогут прокачать лидерские качества и коммуникабельность - легко, непринуждённо, с улыбкой. Здесь каждый найдёт друзей, хобби по душе и станет чуточку увереннее в своих силах!

3.6. Формирование сообщества и общественного пространства.

Мы не просто проводим мероприятие – мы создаём пространство, где добрые дела становятся праздником, знания – приключением, а каждый участник - героем своего успеха! Люди и организационные структуры сообществ проводят время с пользой, формируют новые контакты, связи и проекты.

3.7. Имиджевая история укрепления благотворительности и добровольчества в современном обществе.

Признание и поддержка проекта и вклада корпоративной социальной ответственности от органов исполнительной власти и общественности. Повышение мотивации и вовлеченности сотрудников в общественные социально-значимые проекты, через укрепление корпоративных ценностей компании среди сотрудников и их семей при помощи партнёрства с СО НКО для новых проектов.

4. Сроки и место проведения игры.

4.1. Игра благотворительного турнира с командами коммерческого сектора проводится с 01 октября по 10 ноября 2026г., включая отборочные игры и финал.

Адрес: г. Москва, район Троицк, улица Армейская, дом 28, оборонно-спортивный центр «Полигон» / Объект-412.

4.2. Учебно-игровые мероприятия в учреждениях образования проводятся с 01 ноября по 20 декабря 2026 г., включая отборочные игры и финал.

Реализуется на территории учреждений образования и партнёров в каждом административном округе г. Москвы.

5. Участники игры и игроки.

5.1. К участию приглашаются коммерческие компании, выставяющие на игру команду в составе 10 игроков. Участник игры – юридическое лицо; игрок – член команды, представляемой участником игры.

Возраст игроков 18-99 лет.

5.2. К участию в учебно-игровых мероприятиях для учреждений образования приглашаются молодёжные команды в составе 10 игроков.

Возраст игроков – для школ: 13-17 лет. / Для колледжей и ВУЗов: 17 лет +

5.3. Игроки должны быть здоровы и не иметь медицинских противопоказаний к участию в активностях игры.

Каждая организация вправе выставить любое количество команд для участия в игре, с любым соотношением мужчин и женщин в команде.

В одном игровом дне (отборочном этапе) могут одновременно принять участие до 16 команд.

5.4. Каждый игрок должен заполнить заявку на участие, иметь при себе оригинал / копию паспорта, (свидетельства о рождении), полиса ОМС и СНИЛС.

5.5. Рекомендации игрокам.

Одеваться согласно погодным условиям!

Каждая команда при себе также должна иметь (рекомендация):

- аптечка;
- сменная обувь и тёплые носки, рабочие перчатки;
- запас питьевой воды;
- термос с горячим чаем; кружки, ложки;
- сухие пайки (печенье, бутерброды);

Организаторы предоставляют игрокам прокатную полевую форму (китель и брюки по размерам – чехол по размеру одежды игрока, надевающийся по верх своей одежды), перчатки игровые, двухразовое питание (полевая кухня).

6. Организация и проведение игры.

6.1. Участие в игре платное для компаний коммерческого сектора.

За участие каждой команды компании вносят 150.000 (сто пятьдесят тысяч) рублей в качестве благотворительного безвозмездного пожертвования на уставную деятельность АНО ЦПВ «ГВАРДИЯ». Средства распределяются на организационные расходы для проведения отборочных этапов игры, финала игры и серию учебно-игровых мероприятий в учреждениях образования города Москвы с финальным состязанием.

Социально-экономическая формула игры.

Один отборочный этап благотворительного турнира с участием 10 команд позволит провести 1 учебно-игровое мероприятие в учреждении образования с участием 15 команд по 10 игроков (параллели 7-9 классов внутри образовательных комплексов административных округов г. Москвы).

12 отборочных этапов игры позволят провести 12 мероприятий, по 1 в каждом административном округе г. Москвы.

Прогнозируемый охват:

- участники игры – 50-120 коммерческих компаний;
- 1200 игроков – сотрудников компаний;
- 12 учреждений образования * 150 игроков в каждом = 1800 игроков;
- 26 игровых событий / дней (отборочные взрослые - 12, отборочные в учреждениях образования - 12, финал - 2);

- 3000 игроков всего;
- более 150.000 граждан станут зрителями и косвенными участниками уникального события – медиа охват органов исполнительной власти, прямые трансляции организаторов и участников, региональные СМИ, социальные сети партнёров, участников, игроков и сарафанное радио.

За участие в финальных играх дополнительные сборы не взимаются.

Используя государственные меры поддержки по развитию благотворительности и добровольчества в РФ участники игры могут уменьшить свою налогооблагаемую базу на сумму благотворительного пожертвования, но не более 1% от выручки. Организация-благотворитель вправе включить сумму пожертвований в состав расходов в соответствии со статьей 249 НК РФ.

АНО ЦПВ «ГВАРДИЯ» предоставляет подробный отчёт расходования благотворительных средств.

6.2. Подача заявок на игру осуществляется участниками на сайте цпв-гвардия.рф в разделе «Благотворительный турнир». Заявка подаётся от организации. Необходимо заполнить и отправить следующие документы:

- Приложение № 1. Образец договора благотворительного пожертвования на уставную деятельность АНО ЦПВ «ГВАРДИЯ»;
- Приложение № 2. Бланк заявки команды (указать название организации, название команды, ФИО игроков, дату рождения, серия и номер паспорта, подтвердить готовность на обработку личных данных игроков, указать контактные данные представителя команды);
- Приложение № 3. Согласие на обработку личных данных игроков (общий бланк подписывается каждым игроком).
- Приложение № 4. Согласие игрока о личной ответственности и соблюдение требований безопасности и игровых правил (общий бланк подписывается каждым игроком).

Приём заявок открыт до 22.00, 30 октября 2026 года.

Необходимо на сайте / странице мероприятия выбрать:

- в календаре дату участия в отборочном этапе игры;
- раздел «Участники» вписать название организации;
- раздел «Игроки» вписать название команды.

Все зарегистрированные команды отображаются на сайте в режиме реального времени.

Регистрация считается завершённой (организация заявитель подтверждает участие своей команды игроков) после проведения благотворительного взноса.

6.3. Все участники и команды игроков обязаны соблюдать правила игры, технику безопасности и нести ответственность за свои действия в отношении себя и окружающей среды – **пункты 5, 6. и 10.**

6.4. Расписание игрового дня.

10.00 заезд на территорию.

Регистрация, переодевание, лёгкий завтрак.

10.30 Построение, инструктаж по технике безопасности и правилам игры, турнирная жеребьевка с участием представителей команд.

10.50 старт игры.

14.00 завершение игровых активностей. Обед.

14.30 подведение итогов, рефлексия с командами игроков, награждение.

15.30 завершение официальной части игрового дня, переодевание.

16.00 выезд с площадки.

6.5. Этапы игры:

6.5.1. Турнир по пейнтболу с выполнением тактических и оперативных задач (оборона, захват, прорыв, эвакуация, штурм) – 1 час, 3 игровых сюжета.

Правила соревнований по пейнтболу и определение победителей.

1. Соревнования проводятся по правилам «полное уничтожение противника» на игровых полях пейнтбольного клуба BattlePark.

2. На одном поле одновременно играют две команды. Стартовые базы команд находятся в противоположных сторонах игровой площадки.

3. Целью игры является поражение всех игроков команды противника из игрового маркера.

Игрок считается пораженным, если его одежда, защитная маска или игровое оружие имеют на себе следы краски, полученные от непосредственного попадания шара. В этом случае игрок обязан объявить себя пораженным и покинуть площадку, подняв над головой игровое оружие и положив свободную руку на голову. Брызги краски, полученные в результате раскола шара об укрытие (дерево, камни, и пр.) не считаются поражением.

При необходимости игрок имеет право обратиться за освидетельствованием к арбитру. Игрок, ошибочно объявивший себя пораженным, не имеет права вернуться в игру.

Продолжение игры игроком в пораженном состоянии наказывается присвоением команде поражения за текущую игру.

Игрок, исчерпавший запас шаров или газа, считается пораженным и покидает игровую площадку.

4. В случае возникновения неисправности игрового оружия, игрок извещает об этом арбитров. Арбитры в праве остановить игру командой «Стоп игра!» или заменить игровое оружие без остановки игры.

Во время объявления команды «Стоп игра!» игроки команд должны оставаться на тех позициях, где находились в момент свистка судьи. Неразрешенные перемещения могут быть наказаны присвоением команде поражения за текущую игру.

5. Во время игры ЗАПРЕЩАЕТСЯ находиться на площадке без защитной маски.

Во время игры ЗАПРЕЩАЕТСЯ производить выстрелы в противника с расстояния менее 5 метров.

Во время игры ЗАПРЕЩАЕТСЯ любой физический контакт игроков с игроками, судьями, командой организаторов или болельщиками.

6. Судейство осуществляется двумя арбитрами, в обязанности которых входит объявлять начало и окончание игры, приостанавливать игру, освидетельствовать играющих на предмет поражения, объявлять игроков пораженными, удалять игроков с площадки за нарушение правил, оказывать посильную помощь игрокам при обращении с игровым оборудованием во время игры и пр.

Продолжительность игры – 10 минут с момента выхода команд на стартовые позиции.

Игра заканчивается по сигналу арбитра в следующих случаях:

- а) по истечении объявленного игрового времени;
- б) в момент поражения последнего игрока одной из команд;
- в) в случае возникновения и для предотвращения опасных ситуаций, которые могут повлечь тяжелые последствия для жизни и здоровья любого из участников турнира.

7. На время проведения тактических игр с элементами пейнтбола используются одновременно 2 (два) разных по строению игровых поля. Команды игроков распределяются между собой и игровыми полями, согласна предварительной жеребьевки.

6.5.2. Интерактивная выставка-викторина о героическом прошлом на фронте и в тылу в период обороны города-героя Москва в 1941 году.

Экспозиция выставки представляет макеты массо-габаритные стрелкового вооружения, элементы формы и снаряжения, предметы, найденные поисковыми

отрядами на местах боёв. Лекторы-ведущие (реконструкторы) в форме соответствующей эпохи проводят обзорную экскурсию и викторину на знание истории родного края в области экономики, машиностроения, лёгкой и тяжёлой промышленности, социального, культурного и иных срезов. Предметы выставки разрешается брать в руки, примерять на себя, фотографироваться, создавая уникальный образ героя-защитника Отечества (интерактивная фотозона).

6.5.3. Стрелковый коридор.

Кросс по пересечённой местности на время, со стрельбой по мишеням из страйкбольного привода.

Преодоление маршрута до 200 метров (равнина, окопы, разрушенный мост, траншеи, крыши) с боекомплектом 100 шаров и 2 имитационные пиротехнические гранаты – необходимо поразить 20 мишеней на различном удалении 5-20 метров от стрелка.

Игроки проходят маршрут по одному, передавая эстафету следующему участнику. Фиксируется общекomандное время.

Каждая не пораженная мишень + 10 секунд к общему времени.

6.5.4. Оказание первой помощи.

Мастер-класс по правильному наложению жгута и турникета для спасения пострадавшего и получения навыков самоспасения.

После проведения инструктажа и использования ознакомительных попыток (3 попытки наложения для каждого участника), команда игроков распределяется на 2 группы – пострадавшие и спасатели. Спасателей погружают в состояние неопределённости и повышенного риска для выхода из зоны комфорта, путём создания временного ощущения лёгкой контузии. Спасатели приседают и вращаются вокруг своей оси с завязанными глазами, теряя координацию для затруднения ориентирования в пространстве. По задаче инструктора спасатели по голосу пострадавших должны их обнаружить и оказать первую помощь, отрабатывая навык оказания помощи и спасения накладывая жгуты и турникеты друг-другу. После выполнения игроки меняются ролями.

Фиксируется общекomандное время.

6.5.5. Мастер-класс «Оружейник».

Практический мастер-класс: тактико-технические характеристики стрелкового оружия, строение и эксплуатация. Отработка практических навыков не полной разборки и сборки АК на время.

Условия выполнения разборки автомата.

Участвуют все члены команды.

ММГ АК-74 в собранном состоянии располагается на столе затвором вверх. Участник находится на исходном положении в шаге от стола. По готовности участников и судей подается команда: «К разборке приступить!» Судья включает секундомер. Участник делает шаг вперед, в установленной последовательности разбирает автомат, укладывая детали автомата в порядке разборки. Детали автомата (после разборки) разложены на столе и не накладываются друг на друга, упавшие детали подняты.

Выполнив разборку, участник делает шаг назад на исходное положение. Судья останавливает секундомер. Фиксируется время и допущенные ошибки.

Порядок разборки: отделить магазин, проверить, нет ли патрона в патроннике, выполнив контрольный выстрел (автомат под углом 45-60 градусов от поверхности стола), вынуть пенал, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, возвратный механизм, затворную раму с затвором, затвор от затворной рамы, газовую трубку со ствольной накладкой.

Возможные ошибки.

1. Нарушена последовательность разборки.
2. Проверка наличия патрона в патроннике осуществлена не под углом 45-60 градусов от поверхности стола.
3. Не проведена проверка наличия патрона в патроннике.
4. Не поднята упавшая со стола деталь.
5. Детали автомата уложены не в последовательности разборки (разбросаны в беспорядке), одна деталь наложена на другую.
6. Не выполнена какая-либо операция (не вынут пенал, не отделен шомпол, не отведен затвор от затворной рамы, не отделен магазин и т.п.).
7. Травмированы руки участника.

За каждую ошибку начисляется штрафное время 5 секунд.

Порядок сборки: сборка автомата осуществляется в обратной последовательности: после присоединения крышки ствольной коробки необходимо опустить курок с боевого взвода (выполнить контрольный выстрел) в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель, вставить шомпол, пенал, присоединить магазин.

Условия выполнения сборки автомата.

Участник находится на исходном положении в шаге от стола. По готовности судей и участников подается команда: «К сборке приступить!». Судья включает секундомер. Участник делает шаг вперед, собирает автомат в последовательности обратной разборке.

Выполнив сборку, участник делает шаг назад на исходное положение, оставляя автомат на столе. Судья останавливает секундомер. Фиксируется время и ошибки.

Возможные ошибки.

1. Нарушена последовательность сборки.
2. Падение со стола детали.
3. Не до конца выполнена операция (не дослан шомпол, не спущен флажок фиксации газовой трубки со ствольной накладкой вследствие неправильного ее присоединения).
4. Раскрытие пенала при разборке, сборке автомата.
5. Не произведен спуск курка с боевого взвода или произведен спуск курка с присоединенным магазином.
6. Спуск курка с боевого взвода произведен не под углом 45-60 градусов от поверхности стола.
7. Травмированы руки участника.

За каждую ошибку начисляется **штрафное время 5 секунд**.

Судья на этапе фиксирует индивидуальный результат каждого участника и делает запись суммы трёх лучших результатов в маршрутный лист команды.

7. Подведение итогов игры.

7.1. Результат игроков и общекомандные результаты фиксируются судейской коллегией на каждом этапе и вносятся в онлайн таблицу с рейтингом команд участников.

7.2. Победители и призеры определяются в общекомандном зачете по наименьшей сумме времени, затраченного на прохождение всех этапов, включая штрафное, призовое время и наибольшему количеству баллов набранных на этапах соревнований.

7.3. Команды, победившие в отборочном этапе, проходят в финал игры.

8. Награждение.

8.1. Награждение призеров и победителей состоится по окончании соревнований.

8.2. Команды, занявшие призовые места, награждаются кубками, грамотами и медалями, соответствующих степеней.

8.3. Все участники игры (организации, представляющие команды) получают диплом и памятную статуэтку участника благотворительного турнира.

8.4. Все игроки получают сертификат игрока на благотворительном турнире, сувенирные жетоны и шевроны.

8.5. Возможны дополнительные наградные номинации от партнёров и спонсоров игры, по согласованию с оргкомитетом.

9. Расходы на проведение игры.

9.1. Расходы, связанные с организацией и проведением игры и мероприятий, сопутствующих подготовке к игре, несёт АНО ЦПВ «ГВАРДИЯ», исходя из благотворительных (организационных) взносов участников игры.

9.2. Расходы по командированию (проезд) игроков на соревнования несут командирующие организации.

10. Правила поведения на соревнованиях.

10.1. Участники Игры обязаны:

- знать программу Игры и соревнований;
- соблюдать правила проведения соревнований, вежливо обращаться с соперниками и судьями;
- выступать в форме, соответствующей правилам соревнований;
- своевременно являться на соревнования с необходимым снаряжением в соответствии с видом соревнований;
- немедленно выходить на площадку построения (к указанному месту сбора) по вызову судьи (задержки с выходом по уважительным причинам допускаются только с разрешения главного судьи);
- в случае невозможности продолжения участия в соревнованиях по техническим причинам обратиться к судье с просьбой об остановке и устранения неисправности.

10.2. Участникам состязаний запрещается:

- вмешиваться в работу судей, вступать с ними в пререкания;
- отказываться от продолжения соревнований (кроме случая получения травмы или заболевания);
- покидать место соревнований без разрешения судьи;

10.3 Нарушения, за которые предусмотрена дисквалификация участника (команды) на данный вид соревнований, а при отягчающих обстоятельствах – отстранение от участия в Игре, с уведомлением командирующей организации:

- нарушение дисциплины (ссоры, драки);

- неподчинение обоснованным требованиям организаторов Игры;
- распитие спиртных напитков любой крепости, а также употребление наркотических и психотропных веществ;
- самовольная отлучка с территории проведения Игры;
- курение на территории проведения Игры.

10.4. Спорные моменты Оргкомитетом решаются по письменному заявлению руководителя команды, по которому принимаются решение, не подлежащее обжалованию.

11. Спонсоры игры.

11.1. Спонсорами Игры могут выступать юридические или физические лица, оказавшие финансовую/материальную поддержку в проведении игры и её отдельных этапов.

Взаимоотношения спонсоров и организаторов игры регулируются договорами, заключёнными между спонсорами и организаторами игры, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и утверждаются Руководителем Фестиваля.

Средства, полученные за организацию игры и её отдельных мероприятий принимаются в качестве благотворительного взноса на уставную деятельность СО НКО и распределяются согласно предложенным спонсорским пакетам – направляются на проведение социально значимых общественных мероприятий.

11.2. Спонсоры игры получают уникальную возможность, по заранее согласованному плану с оргкомитетом, получать публичную огласку на мероприятиях проекта, с благодарностью за поддержку социально-значимых инициатив, представлять свои товары и услуги, публично выступать на мероприятиях проекта, утверждать свои дополнительные номинации для награждения и поощрения игроков и участников.

Возможности для спонсоров формируются и презентуются в спонсорских пакетах по согласованию с оргкомитетом.

Контакт для получения спонсорского предложения:

Телефон: 8(495)799-28-50, e-mail: et@cpvg.ru

12. Заключительные положения.

При возникновении споров и разногласий, Оргкомитет и участники решают их исходя из морально-нравственных ценностей и законодательных актов Российской Федерации. Разногласия должны решаться путём переговоров сторон, попытками достичь договорённости.

Договор

благотворительного безвозмездного пожертвования № ____

г. Москва

« ____ » _____ 20__ г.

_____ (название организации) далее именуемый «Благотворитель», в лице _____ (должность ФИО руководителя), действующего в соответствии с Уставом, с одной стороны и Автономная некоммерческая организация Центр поддержки и развития патриотического воспитания «ГВАРДИЯ», далее именуемая «Одаряемый», в лице директора Старых Андрея Владимировича, действующего на основании Устава, с другой стороны заключили настоящий договор (далее – Договор) о нижеследующем:

1. Предмет договора

Благотворитель обязуется передать безвозмездно в собственность Одаряемого денежные средства (далее безвозмездное благотворительное пожертвование) в размере 150000 (сто пятьдесят тысяч) рублей, 00 копеек.

Условия передачи пожертвования

2. Условия передачи пожертвования

2.1. Благотворитель обязуется передать Одаряемому безвозмездное благотворительное пожертвование в безналичном порядке платежными поручениями в течение 10 дней с момента заключения Договора.

2.2. Безвозмездное благотворительное пожертвование передается Одаряемому для использования в уставной деятельности Одаряемого.

3. Изменение и расторжение договора

Договор может быть изменен или расторгнут по соглашению Сторон.

4. Разрешение споров

Все споры и разногласия, возникающие между сторонами в рамках Договора или в связи с ним, в том числе касающиеся его заключения, изменения, исполнения, нарушения, расторжения или признания недействительным, подлежат разрешению компетентным судом в соответствии с законодательством РФ.

5. Заключительные положения

5.1. Если иное не предусмотрено законом, заявления, уведомления, извещения, требования или иные юридически значимые сообщения, с которыми закон или Договор связывает наступление гражданско-правовых последствий для другого лица, влекут для последнего такие последствия с момента доставки соответствующего сообщения ему или его представителю.

Сообщение считается доставленным и в тех случаях, если оно поступило лицу, которому направлено (адресату), но по обстоятельствам, зависящим от последнего, не было ему вручено или адресат не ознакомился с ним.

5.2. Юридическое лицо несет риск последствий неполучения юридически значимых сообщений, доставленных по адресу, указанному в едином государственном реестре юридических лиц (ЕГРЮЛ), а также риск отсутствия по указанному адресу своего органа или представителя. Сообщения, доставленные по адресу, указанному в ЕГРЮЛ, считаются полученными юридическим лицом, даже если оно не находится по указанному адресу.

5.3. Договор составлен в двух экземплярах, по одному для каждой из сторон.

6. Адреса и реквизиты сторон

Благотворитель

Наименование:

Одаряемый

Наименование:

АНО ЦПВ «ГВАРДИЯ»

Адрес: 108803, город Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Коммунарка, п. Воскресенское, д. 59.

Почтовый адрес: 108803, г Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Коммунарка, п. Воскресенское, д. 53, комната 59.

ИНН 7751195290 / **КПП** 775101001

ОГРН 1217700149985

Банк: филиал «Центральный» Банка ВТБ (ПАО) / **БИК:** 044525411

р/с 40703810634030000014

к/с 30101810145250000411

www.цпв-гвардия.рф

Телефон: 8-(495)-799-28-50

E-mail: et@cpvg.ru

от имени Благотворителя:

Генеральный директор

от имени Одаряемого:

Директор

АНО ЦПВ «ГВАРДИЯ»

_____/_____/

_____/ Старых А.В. /

М.П.

М.П.

**Заявка
на участие в благотворительном турнире
на кубок 85-летия обороны города-героя Москвы,
среди любительских команд корпоративного сектора**

(наименование организации)

(наименование команды)

№ п/п	ФИО (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Серия, номер паспорта	Согласен на обработку личных данных
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

Представитель организации _____
(должность)

_____/_____
(Ф.И.О. полностью) Подпись

Телефон / e-mail _____ / _____

Руководитель команды _____
(должность)

_____/_____
(Ф.И.О. полностью) Подпись

Телефон / e-mail _____ / _____

СОГЛАСИЕ
на использование и обработку персональных данных

город _____

« ____ » _____ 20 ____ г.

Мы сотрудники организации _____

№ п/п	ФИО (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Серия, номер паспорта	Согласие на обработку личных данных
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

(далее «заявители») даём согласие на обработку своих персональных данных организаторам мероприятий игры, в связи с нашим участием в программах и мероприятиях благотворительного турнира на кубок 85-летия обороны города-героя Москвы, среди любительских команд корпоративного сектора (тут и далее – игра).

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие: фамилия, имя, отчество, домашний адрес, дата регистрации по месту проживания, дата рождения, место рождения, серия и номер паспорта (свидетельства о рождении), сведения о выдаче паспорта (свидетельства о рождении), включая дату выдачи и код подразделения, телефон, адрес электронной почты, фамилия, имя, отчество и номер телефона, информация об образовании, информация о месте работы, опыт общественной и профессиональной деятельности, сведения о размере одежды, сведения о состоянии здоровья.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление действий в отношении персональных данных, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, передачу персональных данных третьим лицам – транспортным компаниям, туристическим и страховым компаниям, иным юридическим и физическим лицам – исключительно для нужд обеспечения участия заявителя в программах и мероприятиях, реализуемых организаторами игры (при обязательном условии соблюдения конфиденциальности персональных данных), а также на блокирование и уничтожение персональных данных.

Данным заявлением разрешаю считать общедоступными, в том числе выставлять в сети Интернет, мои следующие персональные данные: фамилия, имя, город проживания, личные

Город _____

«__» _____ 20__ г.

Уведомление об ответственности.

Согласие игрока о личной ответственности и соблюдение требований безопасности
и игровых правил благотворительного турнира
на кубок 85-летия обороны города-героя Москвы,
среди любительских команд корпоративного сектора

Мы сотрудники организации _____

№ п/п	ФИО (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Серия, номер паспорта	Уведомлён об ответственности
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

Ознакомлены с правилами поведения и соблюдения мер безопасности, об ответственности за нарушения правил и полностью принимаем на себя ответственность за своё здоровье в период проведения мероприятий.

Выражаем письменное согласие на участие в мероприятиях игры. Обязуемся контролировать поведение, состояние здоровья, выполнение норм гигиены и требованиям безопасности.

Нам известно, что в случае нарушения указанных требований, мы несём репутационную и материальную ответственность в отношении организаторов мероприятия, других участников и игроков, а также своей компании

Представитель организации _____ / _____
_____ должность _____ подпись _____ ФИО

Телефон / e-mail _____ / _____

Руководитель команды _____ / _____
_____ должность _____ подпись _____ ФИО

Телефон / e-mail _____ / _____